Хотите нарисовать себе эксклюзивный аватар с изображением пингвина? В этой статье Вы научитесь это делать.

**Перед тем, как приступать к работе:**

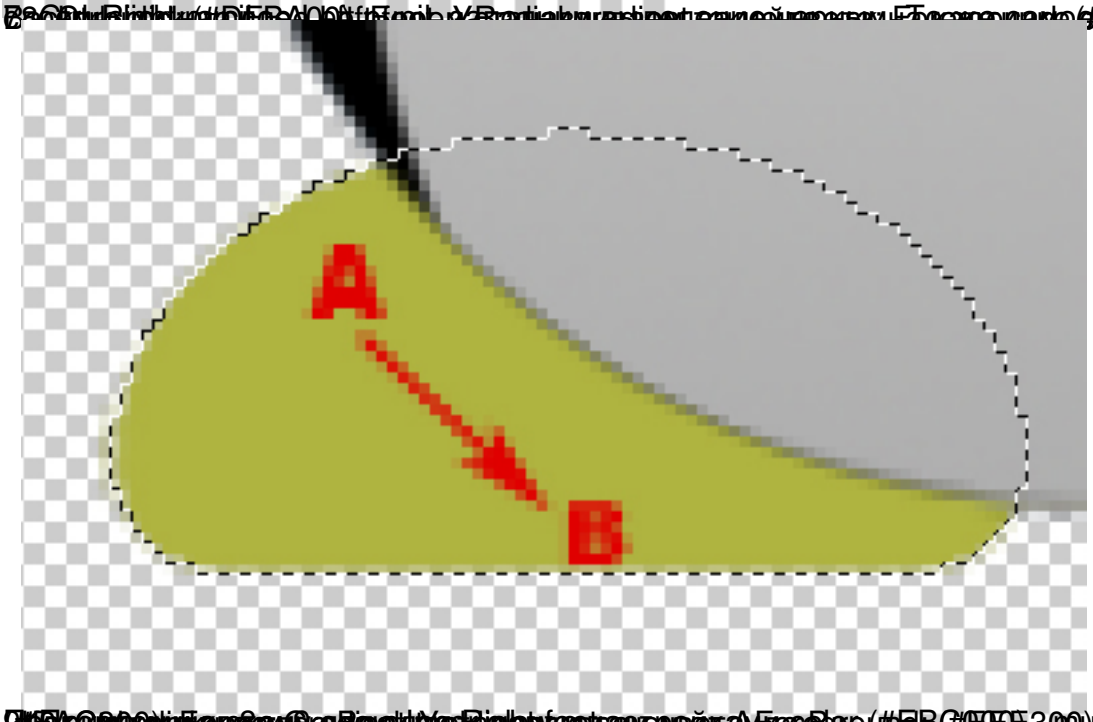
1. Чтоб не париться над формой пингвина скачайте эту заготовку .
2. Учтите, урок довольно здоровый и муторный!!!

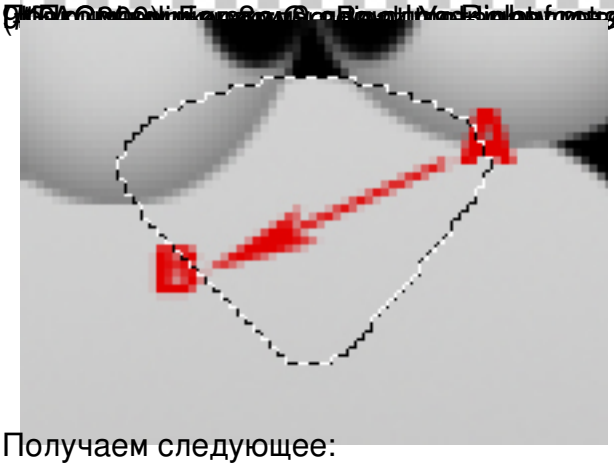
**Ну думаю, все готово и мы можем приступать.**

1. Загрузите модель нашего пингвиненка. Выделите слой Body –ctrl+click (Чтобы не портить PSD файл, делайте каждый шаг на новом слое). Заливаем выделение черным цветом.
2. Выделяем слой White stain (не забывайте! Все делаем на отдельном слое). Устанавливаем такие цвета: Foregroud: (#D0D0D0), Background: (#ABABAB). Берем Gradient tool-linear mode (foreground to background), и тянем градиент от верха к низу выделения.
3. ctrl+click на слое Left wing, заполняем выделение черным. То же самое повторяем на слое Right wing.
4. Выделяем слой Left eye, берем следующие цвета Foreground: (or #E6E6E6), Background: (or #C9C9C9), и так же как во втором шаге Gradient tool сверху, вниз.
5. На этом же слое делаем Inner Glow выставите этот цвет (#8D8D8D), size 16px, Multiply.
6. Повторяем 4 и 5 шаг к слою Right eye.

Должно получиться как на этой картинке:





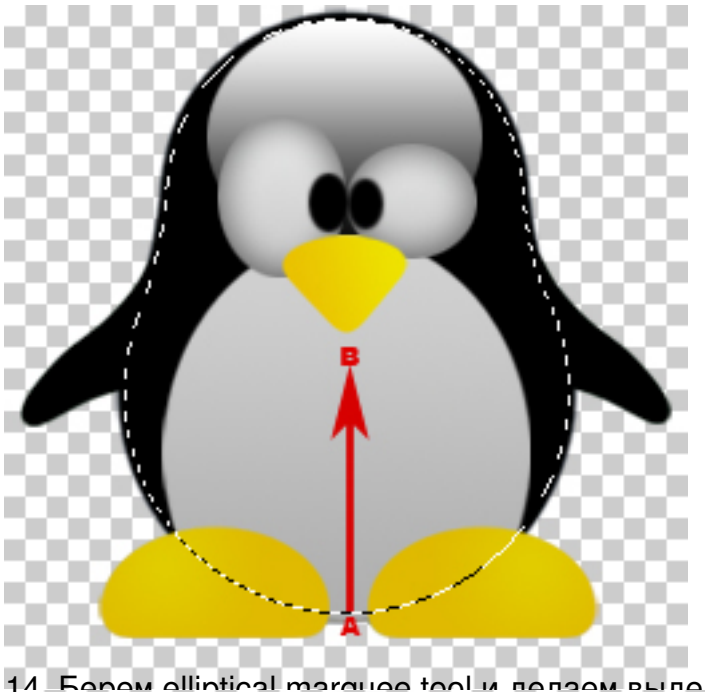




Получаем следующее:



11. Переходим на слой Body, создайте слой Body reflect 1. Сделайте выделение как на






14. Берем elliptical marquee tool и делаем выделение подобное этому:





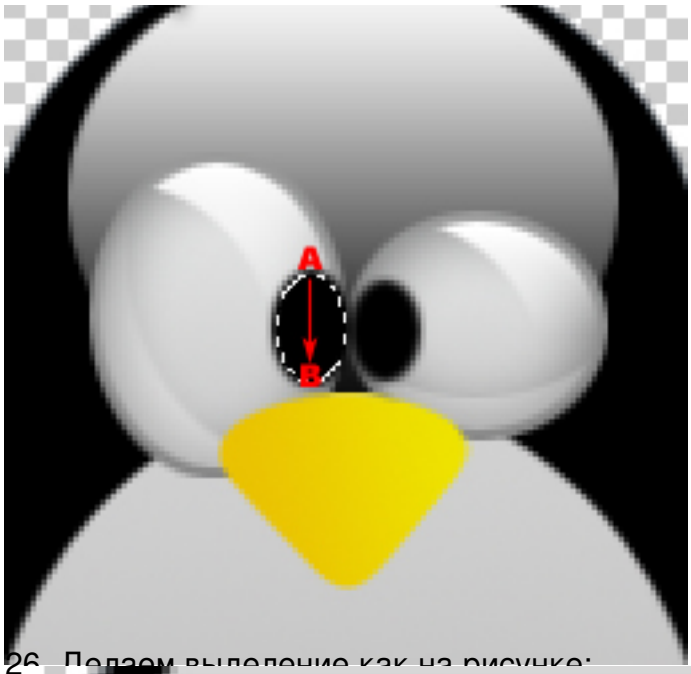
и [illegible] eye далее Select > modify



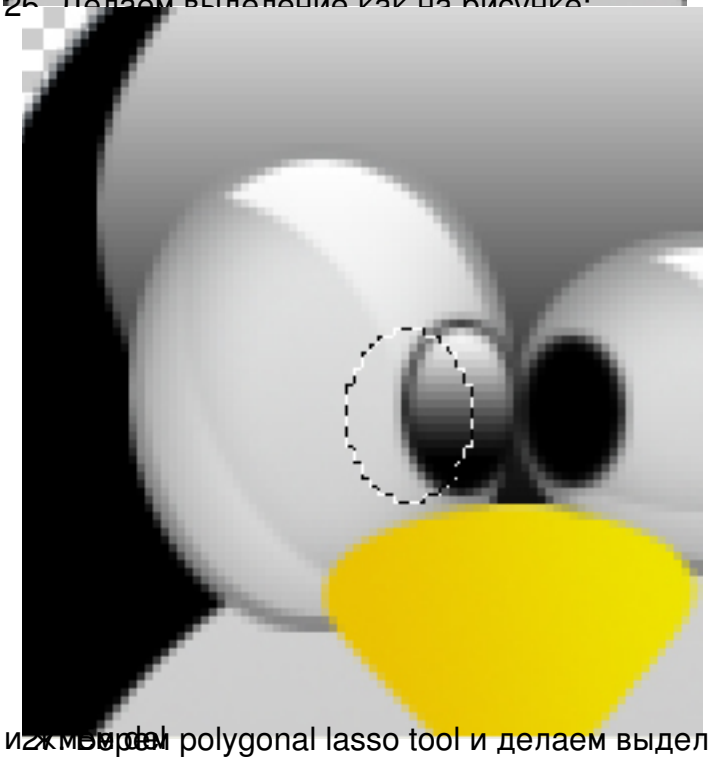
[illegible] Right eye reflect 1. Ctrl-click на [illegible]








26. Делаем выделение как на рисунке:

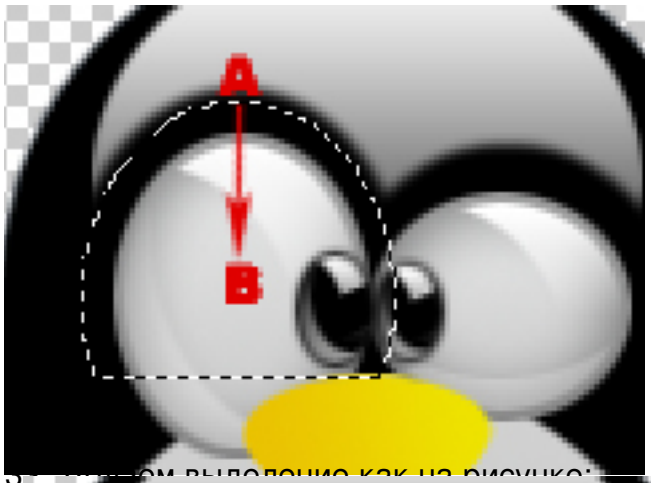


27. Жмем Del и делаем выделение как на рисунке:










3. [illegible] выделение как на рисунке:



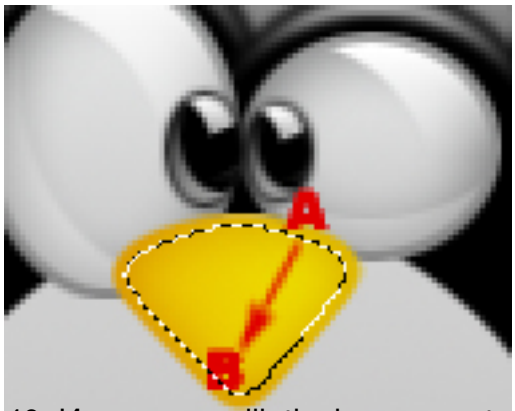
И [illegible] Feather радиусом 2px. Создаем новый слой



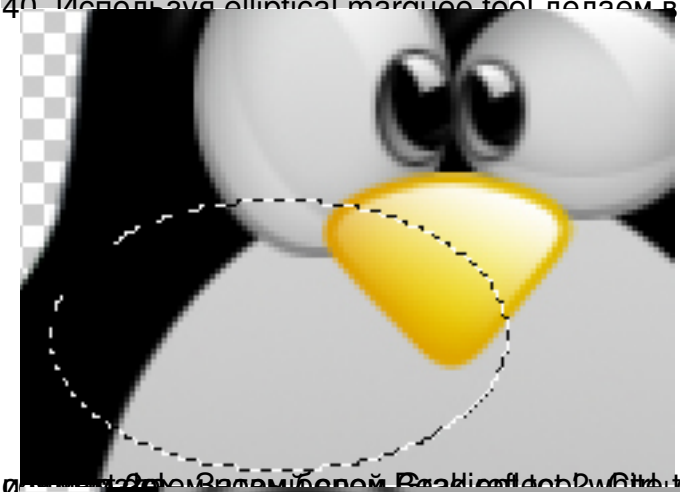

3. Используя elliptical marquee tool [illegible] выделение как на рисунке:



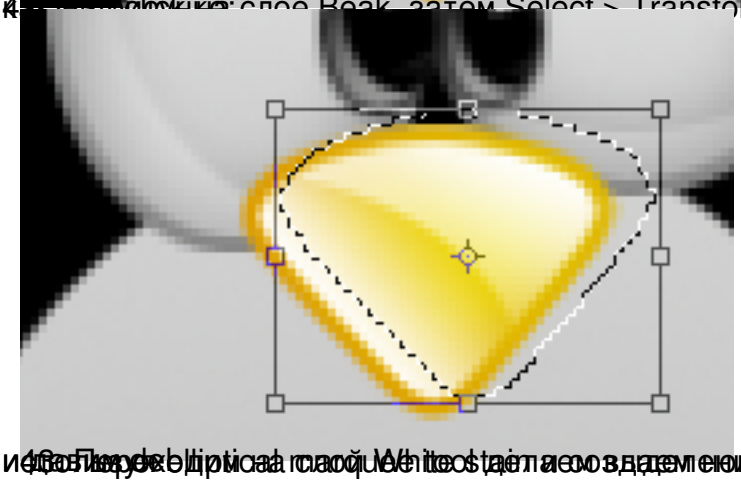
8. [illegible] >




40. Используя elliptical marquee tool делаем выделение:

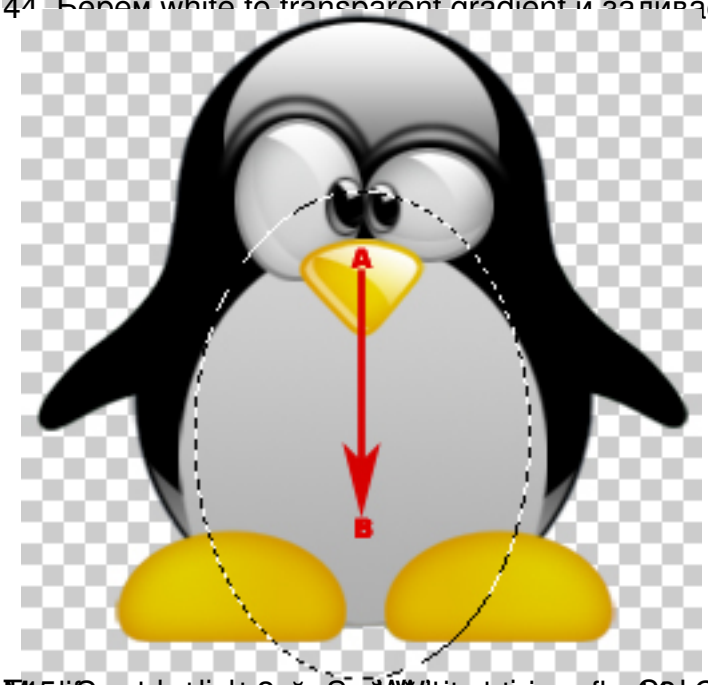




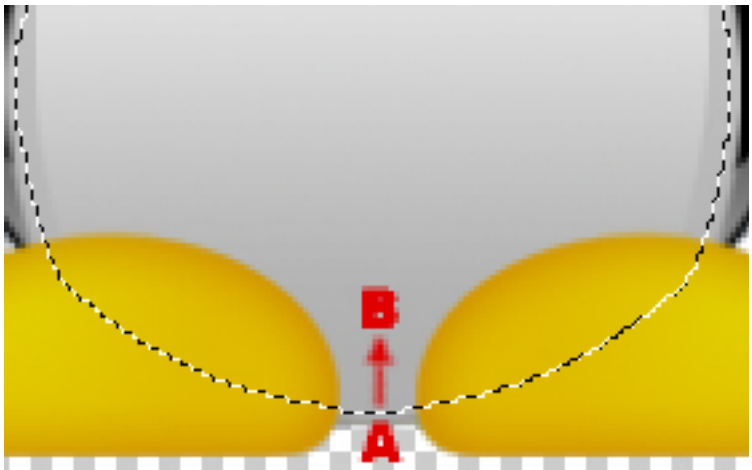



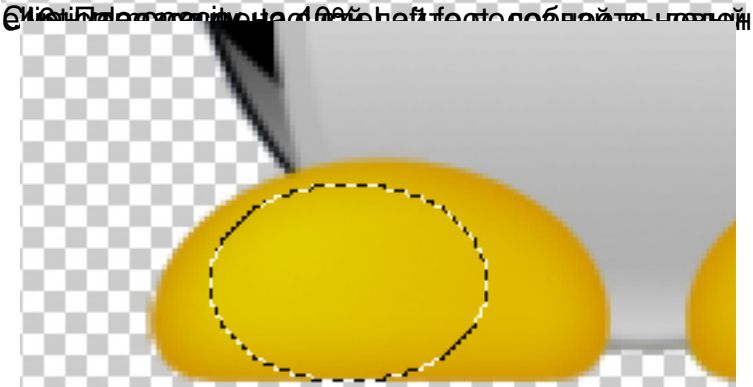


44. Берем white to transparent gradient и заливаем как показано ниже:

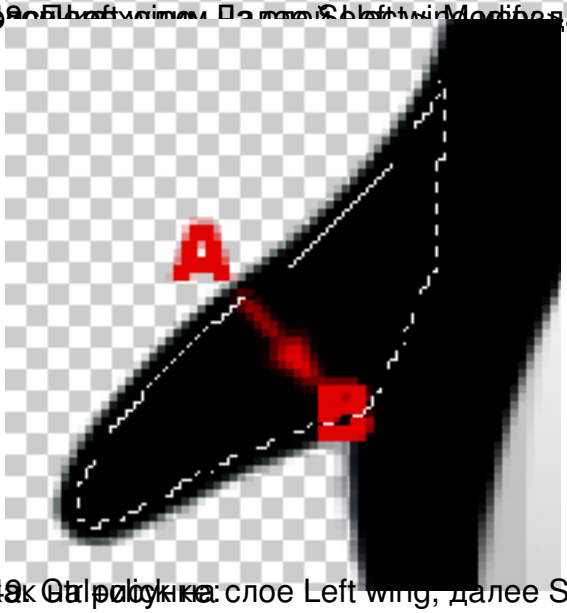


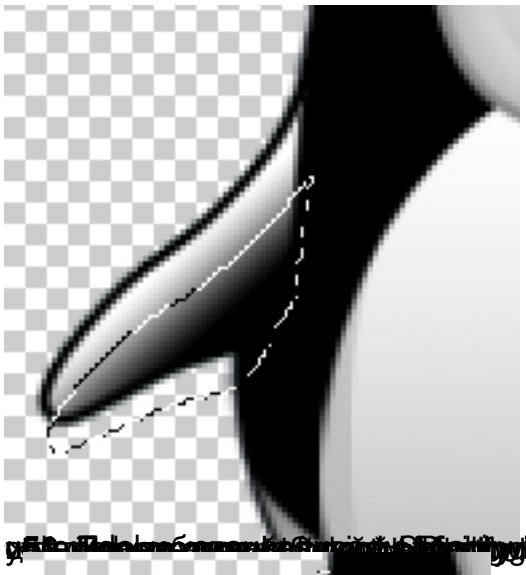

45. Создаем новый слой. Select > Color Range и выбираем White stain, далее Select >

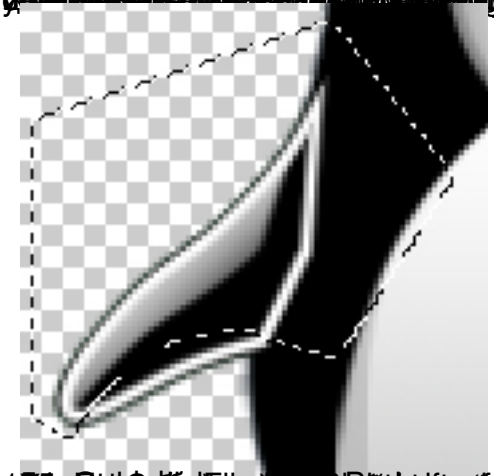

B
A






A
B





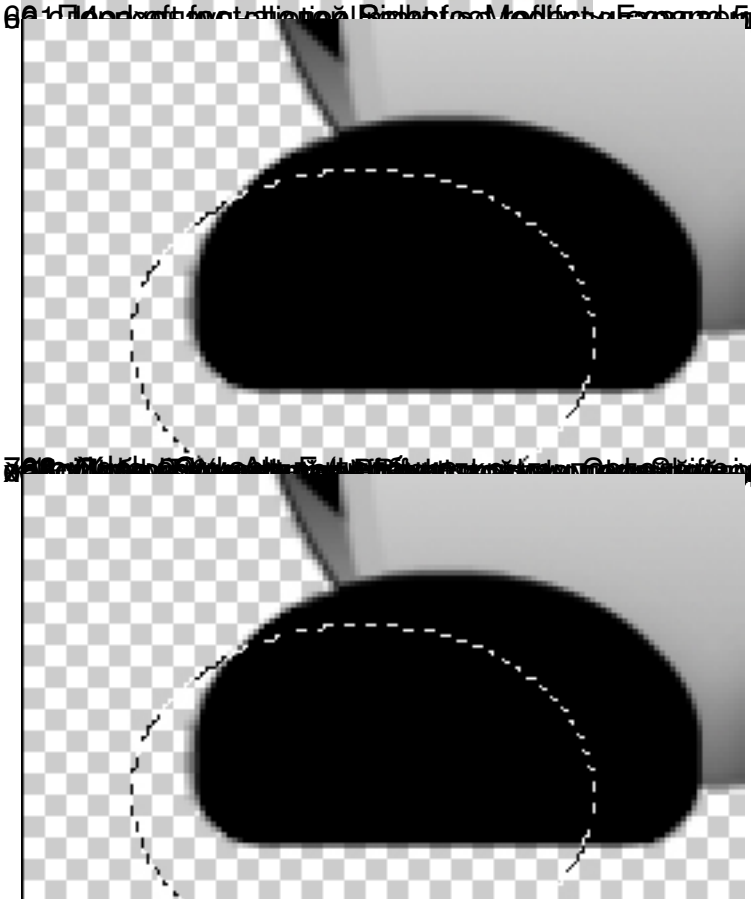


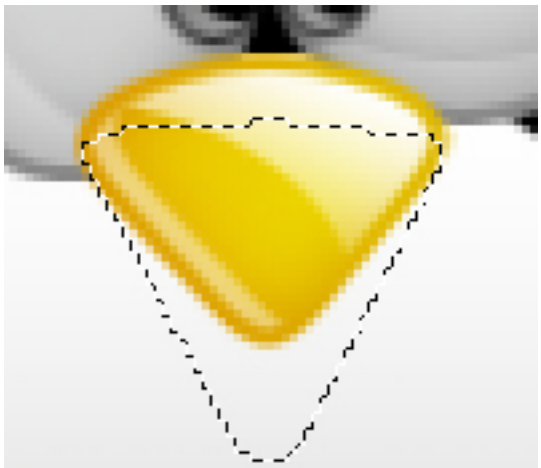




59. Копируем получившийся слой и переименовываем его Right foot inner shadow.









Автор этого туториала был переведен с французского на английский, а с него на русский. Перевод сделан с разрешения автора.
Источник: http://demiart.ru/forum/index.php?showtopic=3528&hl=пингвин&st=0
Оригинал: http://forum.crystalxp.net/index.php?showtopic=2585